|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Morphosis 작업일지 18주차 | | | |
| 작업 기간 | 18.10.25 – 18.10.29 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내역 | 신재욱  - 빠른 애니메이션 테스트를 위해 데이터를 하드코딩하여 작성하였습니다.(새로 컨버터 짜고 컨버트 할 시간이 없어서…)  - 구조를 변경하고 애니메이션 객체를 따로 만들어 보기 편하게 수정하였습니다.  손준혁  - 마지막으로 있던 클라이언트와 서버 연결했습니다.  - 클라이언트에서 서버와 연결하여 쓰기위한 NetModule 클래스작성 수정 중입니다.  - 서버 내용 추가 중입니다. | | |
| 작업 예정 | 신재욱  - 애니메이션 완성!!!!!  손준혁  - 게임 플레이 부분을 추가 작성할 예정입니다.  - 클라이언트에서 서버 연결부분이 너무 복잡함으로 보완할 예정입니다. | | |
| 기타 | 신재욱  - 오타를 발견하는데 오래 걸려 문제 파악이 늦었습니다.  - 문제 수정 중에 컴파일 오류가 나는 문제가 있어 일단 급한대로 해당 부분을 지우고Git Push를 하였습니다.  손준혁  - 이동 부분에 문제가 있어서 수정 중입니다. | | |